Im ActionManController wird die Procedure UpdateActionById aufgerufen. Diese erhält im Parameter die übergebenen Daten als gültiges Json.

In lAction := ctx.Request.BodyAs<TAMAction>; wird ein Objekt vom Type TAMAction erstellt. Dieses soll mit den Daten aus ctx belegt werden. dazu wird ein Deserialisieren ausgeführt. Das Deserialisieren liefert ein leeres Objekt vom Typ TAMAction (nur 0‚‘‘), dass dann nicht in die DB geschrieben werden kann.

An ctx vom Typ TMVCWebRequest (MVCFramework) wird BodyAs ausgeführt. Darin wird mittels TMVCSerializerHelpful ein Objekt vom Typ TAMAction erstellt. Als nächstes wird mit lSerializer.DeserializeObject das JSon an ctx.Body in Obj übertragen. DAS FUNKTIONIERT NICHT.

lSerializer ist vom Typ TMVCJsonDataObjectsSerializer (MVCFramework.Serializer.JsonDataObjects). Aus dem Json-Text in Body wird intern ein JsonObject vom Typ TJasonObject (JsonDataObjects) erstellt. An diesem wird das SerializedObject (Json-Text aus Body) geparst. Das läuft offensichtlich korrekt und erfolgreich durch.

Es wird die Prozedur JsonObjectToObject aufgerufen. Diese holt einen SerializationType. Der ist stDefault. In JsonObjectToObject wird erfolgreich ein Rtti-ObjType abgeholt. In diesem sind die Properties von TAMAction enthalten. Die Liste der Properties wird mit Schliefe abgearbeitet. Verschiedene Einstellungen werden geprüft. Dann wird AttributValue vom Typ TValue von der Property geholt. Es wird JsonDataValueToAttribute aufgerufen. In diesem werden vom JasonObjekt und dem Zielobjekt die Properties gesucht und die Werte übertragen. DIE NAMEN MÜSSEN GLEICH SEIN. Groß- und Kleinschreibung kann egal sein.

In unserem Fall enthält das Json-Objekt Namen die mit „Action\_“ anfangen. Im Zielobjekte TAMAction fehlten die Unterstriche. Deshalb fand keine Datenübernahme statt.